

1 Expressions et premières propriétés

TODO Voir quelle définition prendre avec les normes.

Définition. Étant donnés deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , on appelle *produit scalaire* de \vec{u} et \vec{v} le nombre réel $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$.

Propriété (Autres expressions). Étant donnés deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, on a :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$
- Si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$
- Si $\vec{u} \neq \vec{0}$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v}_1$, où \vec{v}_1 est le projeté orthogonal de \vec{v} sur la droite de direction \vec{u} .

Démonstration. *Démonstration*

□

Propriété (Avec des points). Soient trois points A, B, C , distincts deux à deux. Alors :

- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \cdot AC \cdot \cos \widehat{BAC}$
- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$, où H est le projeté orthogonal de C sur (AB) .

2 Orthogonalité

Propriété. Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

- Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- Si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ si et seulement si \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

Corollaire. Soient A, B, C, D quatre points, tels que $A \neq B$ et $C \neq D$.

$\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$ si et seulement si (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

3 Règles de calcul

Propriété. Soit \vec{u} un vecteur. On note $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$.

Propriété (Règles de calcul). Soient \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs, et k un réel. Alors :

- (i) Le produit scalaire est commutatif : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- (ii) Le produit scalaire est distributif sur l'addition : $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} = (\vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{u}$.
- (iii) $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v}) = \vec{u} \cdot (k\vec{v})$.
- (iv) $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$
- (v) $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$
- (vi) $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$

Exemple (Théorème de Pythagore). Soit ABC un triangle. Alors :

$$\begin{aligned}
 AB^2 &= \overrightarrow{AB}^2 \\
 &= (\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB})^2 \\
 &= \overrightarrow{AC}^2 + 2\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CB}^2
 \end{aligned}$$

Or $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{CB} = 0$ si et seulement si (AC) et (CB) sont perpendiculaires, donc $AB^2 = AC^2 + BC^2$ si et seulement si ABC est rectangle en C .

4 Applications dans un triangle

Théorème (Théorème d'Al Kashi). Soit un triangle ABC . Alors

$$BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \cdot AB \cdot AC \cdot \cos \widehat{BAC}$$

Démonstration. TODO

□

Théorème (Théorème de la médiane). Soient un triangle ABM , et I le milieu de $[AB]$. Alors

$$MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{AB^2}{2}$$

Démonstration. TODO

□