

## 2 Orthogonalité

**Propriété.** Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.

- Si  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ , alors \_\_\_\_\_.
- Si  $\vec{u} \neq \vec{0}$  et  $\vec{v} \neq \vec{0}$ , alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  si et seulement si \_\_\_\_\_.

**Corollaire.** Soient  $A, B, C, D$  quatre points, tels que  $A \neq B$  et  $C \neq D$ .  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = 0$  si et seulement si  $(AB)$  et  $(CD)$  \_\_\_\_\_.

## 3 Règles de calcul

**Propriété.** Soit  $\vec{u}$  un vecteur. On note  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} =$  \_\_\_\_\_.

**Démonstration.**

□

**Propriété (Règles de calcul).** Soient  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs, et  $k$  un réel. Alors :

- (i) Le produit scalaire est commutatif : \_\_\_\_\_
- (ii) Le produit scalaire est distributif sur l'addition : \_\_\_\_\_

(iii)  $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} =$  \_\_\_\_\_

(iv)  $(\vec{u} + \vec{v})^2 =$  \_\_\_\_\_

(v)  $(\vec{u} - \vec{v})^2 =$  \_\_\_\_\_

(vi)  $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) =$  \_\_\_\_\_